



Før konkurransen	Etter konkurransen
<ul style="list-style-type: none"> Overdommer gir beskjed til arrangør hvis det er aspiranter Overdommer sjekker med arrangør om data-og videooperatør er på den godkjente listen Kontroller og overdommer skal sjekke at arrangør har endret parameterne før konkurransestart (Se arrangørveilederen, samt parameter i skjema under) Sjekk Calculation Verification Sheet og se at feltene merket i gult stemmer overens (se neste side). Dersom det er spørsmål kan Christine Isaksen kontaktes (tlf: 93606615). Kontroller snakker med de på input. Sør om de har noen spørsmål Overdommer snakker med speaker. Spør om han/ hun har spørsmål. Legg inn music violation under deduction på Input-Pc'en. Det er en ledig boks der. Hvis en løper skal ha registrert interruption må dette gjøres manuelt og sjekkes av OD Minn arrangør på at kamera og TV skal være tilgjengelig på dommermøtet søndag. INPUT: Edge plasseres inne i elementboksen (eks. 1Lze+1T) Attention plasseres i den «gamle» boksen til høyre Edge (e) attention (!) < eller << gis det beskjed om til dommerne 	<ul style="list-style-type: none"> Kontroller og overdommer skal sjekke at faktorene stemmer manuelt før resultat publiseres. Kontroller må sjekke at Scale of Value stemmer. Dobbeltsjekk med gjeldende Comm. fra ISU. Hvis klubben har brukt database fra året før kan det være avvik i Scale of Value. Kontroller må sjekke at faktorene stemmer. Ta en test før resultatet blir godkjent: Det gjøres på følgende måte: Multipliser faktoren med snittet til panelet (scores of panel). Gjør det med hver av komponentene og summer til slutt. Resultat- og startlistepublisering er beskrevet i Teknisk Stevneveileder under "Overføring av lister og publisering på nett". Dette ligger i Arrangørveilederen som arrangører skal ha tilgjengelig. <p>Rutiner ved calling TS blir enig med teamet om hvordan oppgavene fordeles, dette er en anbefaling: ATS: Pre-caller; spin, jump, steps, coreo <u>Trinn:</u> Kontroller: ansvarlig for rotation og body TS: teller turns ATS: ansvarlig for å calle clusters Alle clusters skal calles høyt, om den er godkjent eller ikke: «left, yes» «right, no» <u>Piruetter:</u> Kontroller: ansvarlig for used TS: teller posisjoner, features og rotasjoner i hver posisjon ATS: ansvarlig for 8</p>

Under konkurransen	
<p>Sjekk at bonus blir lagt inn etter halv tid (Junior og Senior). Sjekk at komponenter stemmer (spesielt dersom det er klasser med færre komponenter).</p> <p>Innhold i program: Sjekk content i programmet opp mot Øvelsesutvalget på alle klasser. Kun i klassene Novice, Junior A og Senior A hjelper det elektroniske systemet vårt. Noen huskereglar:</p> <ul style="list-style-type: none"> DEBS A: 2+1 i SP må fjerne * manuelt NOVICE A: 2A i SP og FS må sette * på manuelt JUNIOR A: 2A og trippel må sette * på manuelt SENIOR: 2+2 i Senior SP må fjernes * manuelt 	<p>Prosessene i papirversjon</p> <ul style="list-style-type: none"> Når løperen er ferdig og elementene autorisert, må kontroller lese elementene for dommerne. Dersom overdommer og kontroller blir enige kan dette gjøres på andre måter. Hvis det er kun to i teknisk panel: Ved uenighet mellom spesialist og kontroller tar kontroller avgjørelsen. Kontroller kan bestemme at TS-/TC-aspirant skal telle med i panelet. Dette er kontrollers avgjørelse ut fra aspirantens nivå. Det vil bli callt <, << på enkle hopp. Ikke for eksempel Lo som tidligere. Det kan være vanskelig å se uten slow motion, så her er det viktig at det kun gjøres i tilfeller der det er helt tydelig. <p>Overdommer</p> <ul style="list-style-type: none"> Trekk for drakt må den enkelte dommer gi beskjed om til overdommer. Det er krav om at flertallet har trukket for at dette skal telle.

<p>Bonus Sjekk bonus før signering for ALLE klasser</p> <p>Tips! Marker i TP-papirer hvilke hopp som er landet rent og er grunnlag for en eventuell bonus.</p> <p>NB: Overdommer og kontroller har sammen ansvar for at alle stjerner er ført opp manuelt, samt at det korrekte øvelsesutvalget er lagt til grunn. Teknisk spesialist kan også sjekke igjennom papirene, men har ikke noe formelt ansvar</p>



Calculation Setup Verification for Referee

Demo Event

Category Novice

Event parameter

Software Version	3.5.5	Competition Type	National Competition
Elm Xml Version	1920.1	Calculation	ISU Judging System
Sys Elm Xml Version	1920.1	Trimmed Mean	Starts with 5 judges
		Verification Rules Season	2019-2020

Category parameter

Category type	Singles	Level	Advanced Novice
Gender	Female		

Segment Kortprogram

Sjekk at komponenter stemmer med Øvelseutvalget.

General segment factor	1.00
Credit for highlight distribution	1.0

Program components:

General component factor	Factor	0.8
1: Skating Skills		1.00
2: Transitions		1.00
3: Performance		1.00
5: Interpretation of the Music		1.00

checksum element table:

63fe6599279864c677afceb3c2e921b8

Program time	2:20 +/- 10 sec.
Start time 2nd half of program	0:00
Verification Rules	ISU Rules

Sjekk at tiden stemmer med Øvelseutvalget.

Deductions:

- 1: Costume/Prop violation
- 2: Time violation
- 3:
- 4: Illegal element/movement
- 5: Falls
- 6: Interruption in excess
- 7: Interruption with allowance
- 8:
- 9:
- 10: Costume failure
- 11: Late start

Entered By	Values
Majority	0 -1
Referee	0 -1 -2 -3 -4 -5 -6 ... -n
Tech. Panel	0 -2 -4 -6
Tech. Panel	-0.5 per Fall
Referee	0 -0.5 -1 -1.5
Referee	0 -2.5
Referee	0 -1
Referee	0 -1

Segment Friløp

Sjekk at komponenter stemmer med Øvelseutvalget.

General segment factor	1.00
Credit for highlight distribution	1.0

Program components:

General component factor	Factor	1.6
1: Skating Skills		1.00
2: Transitions		1.00
3: Performance		1.00
5: Interpretation of the Music		1.00

checksum element table:

63fe6599279864c677afceb3c2e921b8

Program time	3:00 +/- 10 sec.
Start time 2nd half of program	0:00
Verification Rules	ISU Rules

Sjekk at tiden stemmer med Øvelseutvalget.

Deductions:

- 1: Costume/Prop violation
- 2: Time violation
- 3:
- 4: Illegal element/movement
- 5: Falls
- 6: Interruption in excess
- 7: Interruption with allowance
- 8:
- 9:
- 10: Costume failure
- 11: Late start

Entered By	Values
Majority	0 -1
Referee	0 -1 -2 -3 -4 -5 -6 ... -n
Tech. Panel	0 -2 -4 -6
Tech. Panel	-0.5 per Fall
Referee	0 -0.5 -1 -1.5
Referee	0 -2.5
Referee	0 -1
Referee	0 -1

Referee