



# Norges Skøyteforbund

## VEILEDER

## KUNSTLØP – PAPIRVERSJON 2011-2012

## INNHOLDSFORTEGNELSE

1	ORGANISERING ISHALL .....	3
2	NØDVENDIG UTSTYR – MANNSKAP .....	4
3	INNSTALLASJON OG TILPASSNING AV ISUCalcFS.....	5
3.1	Nedlasting og installasjon.....	5
3.2	Importer oppdaterte verdier for elementer og nasjoner.....	5
3.3	Basic Data .....	6
	KLUBBER .....	6
	DOMMERE, SPESIALISTER OG CONTROLLERE .....	6
	BASIC DATA - ELEMENTS .....	7
	BASIC DATA - COMPETITORS.....	7
3.4	EVENT DATA.....	8
	EVENT DATA – EVENTS .....	8
	EVENT DATA – CATEGORIES .....	8
	EVENT DATA – SEGMENT .....	9
	EVENT DATA – SEGMENT – EDIT SEGMENT – JUDGES.....	9
	EVENT DATA – SEGMENT – EDIT SEGMENT – TIME DATA .....	9
	EVENT DATA – SEGMENT – EDIT SEGMENT – PARAMETERS .....	10
	EVENT DATA – PARTICIPANTS .....	11
	EVENT DATA – OFFICIALS .....	11
	EVENT DATA – STARTING ORDER .....	12
	EVENT DATA – WARM-UP GROUPS.....	12
4	RUN COMPETITION.....	12
5	OUTPUT .....	14
5.1	Før trekning .....	14
5.2	Før kort og langprogram.....	14
5.3	Følgende skrives ut etter kort og etter friløp for dommerne.....	14
5.4	For data til WEB .....	14

# 1 ORGANISERING ISHALL

Tilpasses den enkelte hall,. Husk at teknisk personell skal sitte høyt.

---

**Speaker**

**ISFLATE**

---

**D3 D2 D1/OD TS TC KAMERA DATA INPUT X 2**

## 2 NØDVENDIG UTSTYR – MANNSKAP

### UTSTYR:

PC	2 stk
Skriver	1 stk
Videokamera <u>m/fjernkontroll og slow-funksjon</u>	1 stk
TV	1 stk

### MANNSKAP:

PC-operatør	2 stk
Opplser	1 stk
Filmmann	1 stk
(Ordonans (PC til speaker)	1-2 stk (lappejenter)
Speaker	1 stk
Sekretæt	1stk

### 3 INNSTALLASJON OG TILPASSNING AV ISUCalcFS

Før vi kan begynne å definere stevnet i ISUCalcFS må vi laste ned programmet, installere det og oppdatere en del standarddata.

ISUCalcFS har 4 menyer som vi stort sett går igjennom suksessivt for å sette opp og gjennomføre et stevne.

Basic data -> Event data -> Run competition -> Output

Flyten for hvert steg i programmet er beskrevet nedenunder. Bakerst i dokumentet finnes det skjermbilder av de fleste dialogboksene som må fylles inn.

#### 3.1 Nedlasting og installasjon

Nedlasting av program gjøres fra [www.isujudgingsystem.com](http://www.isujudgingsystem.com)

Velg meny: **Download**

Du får spørsmål om "username" og "password". Bruk følgende: (NB store7små bokstaver må være riktig)

**Username: isu**

**Password: Gu?u/1**

Last ned siste versjon av følgende programmer:

***ISUCalcFSSetup x.x.x***

(eller ***ISUCalcFS update x.x.x*** hvis du allerede har en eldre versjon av programmet installert.)

***Crystal Report Runtime Setup*** (skriverdriver for ISUCalcFS)

Innstaller disse på din PC. Du finner instruksjoner for dette i de nedlastede filene.

#### 3.2 Importer oppdaterte verdier for elementer og nasjoner

Når programvaren er installert fra grunnen av mangler den oppdaterte definisjoner for elementer og nasjoner. Disse må importeres.

- Velg meny: ***Special > Exchange with XML > Import***
- Åpne mappe: ***master data 0809***
- importer fila: ***elm0809.XML***
- Importer deretter filene: ***syselm0809.xml*** og ***nation.XML***

OBS: elm0809.xml **bør** leses inn selv om du har arvet ISUCalcFS prosjektet fra en annen klubb eller bruker en gammel database fra egen klubb. Denne fila inneholder korrekte og oppdaterte verdier for de forskjellige elementene.

### 3.3 Basic Data

#### KLUBBER

- Asker Kunstløpklubb, AKK
- Oslo Idrettslag, OI
- Oslo Skøyteklubb, OSK
- Romerike Kunstløpklubb, RKK
- Fredrikstad Kunstløpklubb, FKK
- Sarpsborg Skøyteklubb, SSK
- Tønsberg Turn, TT
- Trondhjem Skøyteklub, TSK
- Storhamar idrettslag, SIL
- Gjøvik Kunstløpklubb, GKK
- Stavanger Kunstløpklubb, SKK
- Bergen Kunstløpklubb, BKK
- Bærum Skøyteklubb, BSK
- Turn og Idrettslaget National, TIN
- Lillehammer Kunstløpklubb, LKK
- Nærbø Idrettslag, NIL
- Loddefjord Idrettslag, LIL
- Moss Kunstløpklubb, MKK

#### DOMMERE, SPESIALISTER OG KONTROLLERE

- Berit Aarnes, OI
- Mona Adolfsen, RKK
- Ellen Merete Amble, AKK
- Kaja Hanevold, AKK
- Line Kaldestad, BKK
- Marit Kvindesland, SKK
- Ruth Charlotte Wessel Ludena, AKK
- Vibeke Morken, SIL
- Hege Mossige, SKK
- Sara Nilsen, BKK
- Barbara Wasson Lillehaug, BKK
- Marja Salonen Pettersen, OI
- Hege Røsto Jensen, SSK
- Lise Røsto Jensen, SSK
- Espen Røtterud, RKK
- Jeanette Skarstein, OSK
- Cathrine Wessel, TSK
- Marianne Aarnes, OI
- Kari-Anne Olsen, AKK
- Anita Thorenfeldt Selmer, AKK
- Gunn Karin Vikan, TSK
- Elin Marie Ansnes, BKK
- Marte Sjaastad, BKK

## BASIC DATA - ELEMENTS

Vi må utføre en "norsk" tilpasning på ett element – Skredderhopp (Waltz Jump)

- Velg meny: **Basic data > Elements**
- Klikk **S Waltz Jump** og deretter **Edit**

Legg inn følgende data

GOE -3	: -0.3
GOE -2	: -0.2
GOE -1	: -0.1
BASIC VALUE	: 0.3
GOE 1	: 0,1
GOE 2	: 0,2
GOE 3	: 0.3

- Klikk **OK**

## BASIC DATA - COMPETITORS

Legg inn løpere og elementskjema. For Cubs og Springs legger vi kun inn **Elements FS**.

- Velg meny **Basic data > Competitors > Singles**
- Klikk **New**
- Legg inn data på løperne, etternavn med store bokstaver. Bruk navn på klubb både som "Nation" og "Club".
- Klikk **Calc names**
  
- Klikk **Elements SP**, legg inn elementene for kortprogrammet (SP kun for Debs, Novice, Jr og Sr)
- Klikk **Save+Check** (programmet kontrollere at du har skrevet inn godkjente element)
- Klikk **OK**
- Klikk **Element FS**, legg inn elementer som for SP
- Klikk **Save+Check** (programmet kontrollere at du har skrevet inn godkjente element)
- Klikk **OK**

## 3.4 EVENT DATA

### EVENT DATA – EVENTS

- Velg meny **Event data > Events**
- Klikk **New**
- Fyll inn stevnedata
  - Event
  - Place
  - Date from
  - Rink name
  - Printing language (norsk)

### EVENT DATA – CATEGORIES

- Velg meny **Event data > Categories**
- Klikk **New**
  - Name : eks **Cubs jenter**
  - Level : **Pre-Novice** (se liste over levels nedenunder)
  - Gender : **Male/Female**
  - Type : **Single**
  
  - Number of entries : antall deltagere
  - Number of participants : som antall deltagere
  - Number of nation : vi bruker antall klubber
  - Number of Qualified : lik antall deltagere
  - Number of details per page : 2 (standard)
- Klikk **OK**

#### Oversikt over norsk klasse og sammenfallende level i ISUCalcFS:

Norsk klasse	ISUCalcFS level
--------------	-----------------

Basic:	- pre-novice
Cubs:	- pre-novice
Springs:	- pre-novice
Debs:	- novice
Novice:	- novice
Junior:	- junior
Senior:	- senior

## EVENT DATA – SEGMENT

- Velg meny **Event data > Segment**
- Velg Event og Category
- Klikk **Ok**
- Klikk **New**
- Velg Type og segments på rullegardin
- Klikk **Ok**

Du kommer til bilde Edit Segment

- Sjekk factor **1,0**
- Sjekk at tiden for programmet er korrekt og juster hvis ikke
- Gå innom hver av knappene **Judges**, **Time data** og **Parameters** etter tur

## EVENT DATA – SEGMENT – EDIT SEGMENT – JUDGES

- Klikk **Judges** knappen
- Legg inn dommere, kontroller og spesialist
- Klikk **Copy to all segments**
- Klikk **Ok**

## EVENT DATA – SEGMENT – EDIT SEGMENT – TIME DATA

Fyll inn tidsrelaterte data for segmentet.

- Klikk **Time Data** knappen
- Num part : ant deltagere
- Date : dato for stevnet
- Begin : Startklokkeslett
- Klikk **Calc Timing**
- Klikk **Print Without names** (noter avslutningstid – for oppstart neste konkurranse)
- Klikk **Ok**

## EVENT DATA – SEGMENT – EDIT SEGMENT – PARAMETERS

For klassene **Cubs** og **Springs** må vi inn å endre parametrene for komponentene og general factor – for **øvrige klasser** skal standard parameters brukes og ingen endringer er nødvendig.

- Klikk på **Parameters** knappen
- Sjekk Factor for jumps 1,0
- Endre General factor til 1,0
- Fyll inn/modifiser inn følgende komponenter
  - Component 1: Skating Skills 3,00
  - Component 2: Transitions 1,50
  - Component 3: Performance/Execution 1,50
- Slett (fjern tekst fra) følgende komponenter
  - Component 4: 0,00
  - Component 5: 0.00
- Sjekk Falls: 1,00
- Klikk **Calc Checksum**
- Klikk **OK**

For klassen **Basic** må vi inn å endre parametrene for komponentene og general factor – for **øvrige klasser** skal standard parameters brukes og ingen endringer er nødvendig.

- Klikk på **Parameters** knappen
- Sjekk Factor for jumps 1,0
- Endre General factor til 1,3
- Fyll inn/modifiser inn følgende komponenter
  - Component 1: Skating Skills 2,60
  - Component 3: Performance/Execution 2,60
  - Component 5: Interpretation 2,60
- Slett (fjern tekst fra) følgende komponenter
  - Component 2: 0,00
  - Component 4: 0,00
- Sjekk Falls: 1,00
- Klikk **Calc Checksum**
- Klikk **OK**

## **EVENT DATA – PARTICIPANTS**

- Velg meny **Event data > Participants**
- Velg event og kategori
- Klikk **New**
- Legg inn løperne i klassen.
- Klikk **Close**
- Klikk **Yes** på spørsmålet om å sortere

## **EVENT DATA – OFFICIALS**

- Velg meny **Event data > Officials**
- Klikk **New**
- Velg Type og legg inn navn på alle dommerne, spesialister og kontrollere.
- Klikk **Close**

## EVENT DATA – STARTING ORDER

- Velg meny **Event data > Starting Order**
- Velg Event, Category og Segment
- Klikk **OK**
- Gjennomfør trekning ved å klikke på løpernes navn, sett inn startnummer og trykk Enter for hver løper.

## EVENT DATA – WARM-UP GROUPS

- Velg meny **Event data > Warm-Up Groups**
- Velg Event, Category og Segment
- Klikk **OK**
- Sjekk antall i gruppene og juster hvis nødvendig (overstyr)
- Klikk **OK**

## 4 RUN COMPETITION

For oppstart av konkurransen

- Velg meny **Run Competition > Manuel Data Entry**
- Velg Event, Category og Segment
- Klikk **OK**
- Du får opp liste med løpere i riktig rekkefølge
- Klikk **OK**

Nå kommer vinduene **Run Event**, **Elements** og **Result of Calculation** opp på skjermen. Flytt gjerne litt på vinduene slik at du kan se alle tre på en gang.

### RUN EVENT

Det er dette vinduet vi stort sett styrer fremdriften i konkurranseregistreringen fra. Herfra får vi opp vinduene der vi legger en inn data fra teknisk spesialist og dommere

### **ELEMENTER: (fra teknisk spesialist)**

Elementene blir lagt unn under ”knappen” Elemnets.

- Klikk **Elements**
- Hvis det ikke kommer frem de innlagte elementene klikk **Insert Planned Elements**
- Kontroller/legg inn levels evt. juster element, evt tidsstraff, legg inn fall ; i Cubs telles ikke første fall, i de andre klassene teller alle fall (-1,0)
- Klikk **Save+Check**
- Klikk **OK**

### **DOMMERKARAKTERER:**

Karakterer fra dommerne under ”knappen” Jgd data.

- Klikk **Jgd data**
- Legg inn karakterer i de røde feltene for elmenter og komponenter
- Felt 1 er dommer 1 osv
- Klikk **OK** når alle dommere er lagt inn

### **RESULTAT OG NESTE LØPER.**

- Klikk på **First score**
- Klikk på **Next**

Løperen som da er blitt dømt får sine resultater, samt at neste løper er klar til å få sine karakterer.

Fyll ut manuelt skjema som skal til speaker.

Legg skjema fra kontroller og dommerne i hver sin haug (eller hver sin hylle i en brevordner) slik at de kan leveres til kontroller/dommere for kontroll etter at konkurransen er ferdig.

Når konkurransen er ferdig trykk **End**.

## 5 OUTPUT

Følgende lister skal skrives ut:

### 5.1 Før trekning

- **Output > Entries > Entries**, listen viser oversikt over deltagere og klubb og brukes som grunnlag for trekningen

### 5.2 Før kort og langprogram

- **Output > Judges > Judges for segment** (til speaker slik at han har oversikt over dommerne)
- **Output > Judges Sheets > Judges Sheets all Judges**
- **Output > Judges Sheets > Technical Specialist Sheet**
- **Output > Judges Sheets > Technical Controller Sheet**

### 5.3 Følgende skrives ut etter kort og etter friløp for dommerne

- **Output > Result > Result** til overdommer
- **Output > Result > Result for Segment** til overdommer
- **Output > Result > Judges Scores** til alle dommere og tekniske

For protokoller skriv de ut til PDF og lagre de på egen fil på dataen.

### 5.4 For data til WEB

- Meny **Special > Export to HTML > Entire Event**
- Velg Event

HTML-filene eksporteres til den katalogen som ISUCalc databasen ligger, oppi en egen katalog som heter **html**. Følg videre prosedyre i den enkelte klubb for å laste dem opp på nettet..

#### **PUBLISERING AV RESULTATER:**

**Resultater (PDF /detaljer) kan publiseres på NSFs nettsider etter de er signert av overdommer og kontroller. Se egen veileder for publisering av resultater.**